Виды пакетов:

1. Инициализирующий пакет – класс Player без координат
2. Пакет изменения координат – x и y
3. Пакет состояния с байтом равным 100
4. Пакет выхода – в mistype 255;

States

0 – начало и загрузка карты

1 – Карта загружена, люди могут подключаться

2 – В консоль введено слово Stop выход из приложения