Виды пакетов для серва:

1. Case 1Инициализирующий пакет – класс Player без координат
2. Case 2Пакет изменения координат – x и y
3. Case 100Пакет состояния с байтом равным 100
4. Case 255Пакет выхода – в mistype 255;
5. Case 255Пакет окончания работы сервера

States

0 – начало и загрузка карты

1 – Карта загружена, люди могут подключаться

2 – В консоль введено слово Stop выход из приложения